キャラクター名

Ha-II（ハル）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
恋の華	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点使用による振直し　出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃　出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃　出目-1　コスト-1(1)
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身と同じエリア内全ての敵転倒
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストー１(最低０)する。
胴		はらわた①		オート	なし	なし	
胴		はらわた②		オート	なし	なし	
脚		ほね①		オート	3	自身	移動１
脚		ほね②		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。