

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	11	8	17	9
ボーナス	3	3	3	3	2	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	3	5	2	7	3

HP	36
MP	47
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	7	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					3	5	7	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
小道具入れ	

現在重量: 11
 最大重量: 14
 所持金: -140
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	-	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
クイックヒール	★	5	イニシア	20m	自身	-	シーン1回	
効果: ヒールをイニシアで使用。行動済みにならない。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3D+CL×3回復。								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2Dの貫通魔法ダメージ対象が妖魔、魔獣、魔族の場合[威圧]を与える								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	-	シナリオ1回	
効果: 対象のダメージを0に変更する。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定。成功時戦闘不能回復+【HP】を1に回復								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキルに対するリアクションとしての【精神】判定に+1d								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【精神】基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 14
 所持金: -140
 預金・借金: