キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を１点加える。支援３。
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害１
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
頭		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃１＋爆発＋転倒
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援２
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージをうけた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+１（重複不可）。１ターンに何度でも使用してよい。
胴		たからもの		オート	なし	自身	エプロン
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１