キャラクター名
ガールズアンバー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>サラマンダー | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | 3 | 9 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | | 1 | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 39 |
| 行動値 | -2 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | 6 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 三連パイルバンカー | 白兵 | 9r+5 | 4 | 12 | | 白兵攻撃+10。シナリオ3回。NCP.100 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 重装PAアーマー | | 25 | -7 | -5 | 装備している間、白兵攻撃の攻撃力を+5する。この防具を装備している間、「信長対象のキャラクター」が装備できない！と叫びながら武器を装備することができる。 |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 25 | 合計回避： | -7 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース | |
| コネ：要人への貸し | |
| コネ：UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 実験体 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 16 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | | - | シンドローム | | |
| 効果：サラマンダー:C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| フレイムタン | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | 白兵 | | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を-[5-LV(最大0)]する。 | | | | | | | | |
| 軍神の守り | 1 | 2 | オートアクション | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行なう。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 2 | オートアクション | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV*5]する。 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 4 | セットアッププロセス | 至近 | 自身 | 自動成功 | 80% | |
| 効果：そのラウンド中にあなたが行なう白兵攻撃の攻撃力を+[LV*5]する。ただし、そのラウンドの間、あなたの【行動値】は0となる。このエフェクトによる【行動値】への修正は他のエフェクトに優先する。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |