	□ □ プレイヤー名
ドロワ	

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	渇望(求めていたものがある)
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ 26パーティー	内容
26パーティー	
78埋葬	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
キ リ	友情	3	12345		
А		3	12345		
В		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

	マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2	
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし	
胴		はらわた(2個目)		オート	なし	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	0	移動1	
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1	
ポジション		【無茶】		オート	基本パーツ1	自身	行動・攻撃・切断判定を振り直してよい。コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。	
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1	
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい(使用済み可)	
サブクラス		【銃型】		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。	
腕		【壊れた部品】たからもの		オート				
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動值+1	
腕		【バール】		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1	
腕		【ショットガン】		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1	
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5	
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1	
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。	