

キャラクター名
ドロウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望(求めていたものがある)
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
26パーティー	
78埋葬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリ	友情	3	①②③④⑤	
A		3	①②③④⑤	
B		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		【無茶】		オート	基本パーツ1	自身	行動・攻撃・切断判定を振り直してよい。コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい(使用済み可)
サブクラス		【銃型】		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
腕		【壊れた部品】たからもの		オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		【バール】		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		【ショットガン】		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		【対戦車ライフル】		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【スコープ】		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。