

キャラクター名
やみえん

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステシー	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
度外視	
いじめ	
苦渋	
脱走	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スナザメ	保護	3 ①②③④⑤	
なな湖	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上的ホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低1)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		誰かのハンカチ		オート	なし	なし	誰かに渡されたハンカチ。ずっと忘れておくがオマケにしまわれる。バトル終了時、任意のマニューバ1つをランダムで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に装備パーツから取り除く。
				オート			
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1