

キャラクター名
ギンコ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	若い
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			17	2
敏捷度	8			19	3
筋力	10			17	2
生命力	10			17	2
知力	7			14	2
精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点		
	ランク	筋力	回避力	鎧	盾	合計
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能						0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	ダメージ											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1200	G	預金・借金		G
-----	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 0	0	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 2	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
ギンコ・マエダレ・メクレーロ	□□□□⑤
無尾の銀狐のたぶん忍者	□□□□⑩
魔法をニンポーとか言って使いたい	□□□□⑮
尾がない理由	□□□□㉓
銀狐忍者の里ではニンポーをいつでも使えるように獣人に変化させないようにするため尾を切り落とす	□□□□㉗
	□□□□㉙
	□□□□㉚