

キャラクター名
轟 大空

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ				
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	親の理解	経験	小さな名誉	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	12
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	0	1			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	5r		8		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ロックオンサイト	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 雷帝	P	N		
レインボウスネーク	P 同情	N 不安		
お父さん	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
敷島あやめ	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CLブラックドック	2	2						
効果: クリティカル値を-LV								
ミカヅチ	3	4	メジャー			対決	Dロイス	
効果: 攻撃+3 d 10 ダイス-2 1シナリオLV回								
ハードワイヤード	2					常時		
効果: リニアキャノン ロックオンサイト								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器		対決	80	
効果: ガード不可装甲無視 1シナリオLV回								
雷攻撃	5	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃LV*2								
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 命中判定+LV*2								
電子使い	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 触ったら情報もらえる感じ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N高校にかよっている高校二年生
事故にあい覚醒するまでは水泳部で活躍していた。
覚醒直後退部している、本人曰く「水中でびりびりしたらあぶないじゃん！」
また同時期にUGNに加入
明るく気さくな性格、本心では水泳を捨てて来てない
優しく強いお父さんを尊敬してる
戦闘スタイルは左手の義手から発射される雷弾、指先から打たれる細かい弾丸と手首から打たれる大きい弾丸を使い分けてる
普段は普通の手に見える様にカモフラージュしている

メジャーアクション ロックオンサイト リニアキャノン装備
5dx@8+12 0~59 CL(2)+雷攻撃(5)+アタックプログラム(5)=C値-2 攻18 侵蝕B+0 コ6 射撃5+2
6dx@8+12 60~79 CL(2)+雷攻撃(5)+アタックプログラム(5)=C値-2 攻18 侵蝕B+1 コ6 射撃5+2
7dx@8+12 80~99 CL(2)+雷攻撃(5)+アタックプログラム(5)=C値-2 攻18 侵蝕B+2 コ6 射撃5+2
8dx@7+14 100~129 CL(3)+雷攻撃(6)+アタックプログラム(6)=C値-3 攻20 侵蝕B+3 コ6 射撃5+2
9dx@7+14 130~159 CL(3)+雷攻撃(6)+アタックプログラム(6)=C値-3 攻20 侵蝕B+4 コ6 射撃5+2

3dx@8+12 0~59 CL(2)+雷攻撃(5)+アタックプログラム(5)+ミカヅチ(3)=C値-2 攻18+3 d 10 ダイス-2 侵蝕B+0 コ10 射撃5+2
4dx@8+12 60~79 CL(2)+雷攻撃(5)+アタックプログラム(5)+ミカヅチ(3)=C値-2 攻18+3 d 10 ダイス-2 侵蝕B+1 コ10 射撃5+2
5dx@8+12 80~99 CL(2)+雷攻撃(5)+アタックプログラム(5)+ミカヅチ(3)=C値-2 攻18+3 d 10 ダイス-2 侵蝕B+2 コ10 射撃5+2
6dx@7+14 100~129 CL(3)+雷攻撃(6)+アタックプログラム(6)+ミカヅチ(4)=C値-3 攻20+3 d 10 ダイス-2 侵蝕B+3 コ10 射撃5+2
7dx@7+14 130~159 CL(3)+雷攻撃(6)+アタックプログラム(6)+ミカヅチ(4)=C値-3 攻20+3 d 10 ダイス-2 侵蝕B+4 コ10 射撃5+2