

キャラクター名
トール・ネームレス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	410				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1	20	3
		敏捷度	4	1	14	2
体	8	筋力	10		18	3
		生命力	8	2	18	3
心	12	知力	8	2	22 + 2	4
		精神力	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グランプラー	2		
フェアリーティマー	3		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グランプラー	合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+ 1	11	0	5										
グランプラー専用。パンチを強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	674 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 5	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	宝石Lv4 土
耳	宝石Lv4 炎
顔	宝石Lv4 光
首	
背中	
右手	スマルティエ知力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

異世界人。転移直後にゴブリンと間違われて狩られかけ、「言葉さえ、言葉さえ通じれば……!」と思ったことで交易共通語と妖精語が分かるようになった。直後、「俺は蛮族ではありません!」と叫んだ結果交易共通語が話せるゴブリンとして見世物小屋に売られ、話し相手が妖精しかいない状態で数週間、異世界の思い出話をし続けたことで妖精に気に入られ、力を貸してもらえるようになった。

もとの世界で宝石などとは縁遠い生活だったこと、他者との交流に費用をかけるタイプではないことから、妖精魔術師としての向上心はないに等しい。一方で、現状の自分が妖精頼みの一般人でしかない自覚はある。

本人は知力が高く、明らかに魔術師向きなので本来的には後衛としての大成を目指すべきなのだが、女性を盾にする自分という構図に強烈な罪悪感を覚えたことから、仲間の動きの観察、模倣に励み、自らも前線に出ようとする。(PTは自分以外女性)

魔力運用効率を突き詰めた魔術と武術の組み合わせを前提とする流派があると聞き、自分好みの技だとして入門を目指している。

自動失敗	
チェック	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉘
	○□□□③⑤