

キャラクター名	プレイヤー名
ゲザル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	歳の離れた友人がいる (黒竜亭の冒険者。闘技場から脱走して行き倒れていたゲザルを拾った)		
経験点	25080		飛行船に乗ったことがある (奴隷商の檻に入れられて、飛行船で輸送された) 一定期間の記憶がない (奴隷になる前の記憶がさっぱり無い)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	20		36	6				
体	8	敏捷度	10	12		30 + 1	5	スカウト	14		
		筋力	12	16		36	6	セージ	5		
		生命力	6	16		30	5	エンハンサー	10		
心	4	知力	3			7	1	アルケミスト	3		
		精神力	7	13		24	4				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	頑強	1-279p	巨人語		○		
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p	ドラゴン語		○		
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p	ドレイク語		○	○	
影走り	2120p		BM-68p	魔動機文明語		○	○	
トレジャーマスター	3143p		BM-68p	妖魔語		○		
鋭い目	2120p		p					
全力攻撃	1-286p		p					
なぎ払い	1-288p		p					
防具習熟A/盾	1-282p		p					
武器習熟A/ソード	1-281p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
マッスルベアー	
ワイドウィング	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
バルーンシードショット	
ヴォーパルウエポン	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	20	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 唸るハードレザー+1		13	0	6
盾 専用イグニダイト製でマナタイト加工の妖精(雷)のスパイクシールド+1		16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	21	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製の正直者の妖精(雷)のハイパリオン・カスタム[1H]	1H両	23	1	2d+ 24	9	25	53										
イグニダイト製の正直者の妖精(雷)のハイパリオン・カスタム[2H]	2H片	23	1	2d+ 24	9	25	63										
専用イグニダイト製でマナタイト加工の妖精(雷)のスパイクシールド+1	1H	16	-1	2d+ 22	10	22	18										
シルバーストーン	1H投	1		2d+ 23	12	21	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製																	
栄光なき妖精(雷)のトライエイジ	1H投	15	3	2d+ 26	10	22	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 21	12	107
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 19	2d+ 20	2d+ 20	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る (視認性のため頭欄に追加)
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	ラル=ヴェイネ装飾品。「装備部位：その他」を得る (視認性のため耳欄に追加)
顔 専用アイソアーマスク	形状攻撃で対象1体の攻撃や物理を自分に引き付ける。7レベル以上の敵には効果なし【専用化：HP】
首 幸運のお守り	戦利品ロールに+1
背中 専用ウェポンホルダー改	武器や盾を2つ補助動作で収納/取り出し可【専用化：MP】
右手 ヴァルトザンクトレット	【ヴァルト式戦場剣殺法】の秘伝使用時のダメージを2点軽減
腰 多機能ブラックベルト	要スカウト3レベル。「装備部位：腰」を得る
足 勇者の証：技	成長ロールに1,2が含まれない場合に1Dで振り直し可
その他セービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4

装備品	説明
信念のリング	精神抵抗+1
能力値増強の指輪：敏捷	
左手 能力値増強の指輪：敏捷	
専用アルケミーキット	賦術を使用可能。キングスフォール製【専用化：HP】

その他メモ	自動失敗チェック
[データ保障：ロマネスコさん]	チェック
PL：hinoe	□□□□⑤
◆設定 (2022/05/15改訂)	□□□□⑩
ジニアスタ闘技場で戦わされていた元・奴隷。小火のどさくさに紛れて逃亡し、冒険者として生活することにした。	□□□□⑮
平凡な農夫だったが、18歳のときに人狩りに捕まる。その後奴隷商の手に渡り、商家の労務奴隷に。	□□□□⑳
ハマをしたかで主人に疎まれ、闘技場に売られた。今度は剣闘士奴隷として、過酷な環境の中で日々戦わされることになる。	□□□□㉑
闘技場の小火のどさくさに紛れて脱走し、行き倒れていたところを黒竜亭の冒険者に助けられた。彼の下で斥候の技術を教わり、冒険者の道へ。	□□□□㉒
人狩りに攫われた際に殴られた衝撃で、捕まる前の記憶を全て失った。母語からブルライト地方の出身であることは判るのだが、故郷の場所も家族の顔も思い出せない。農業の知識があり、太陽神ティダンを信仰している。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

