キャラクター名: イーノ・カーティス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	B-4-4 大切な約束をしている		
経験点	370		B-1-2 師と呼べる人物がいる		
			A-5-5 才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	7			12	2
体	6	筋力	6	1		13	2
		生命力	8			14	2
心	10	知力	11	1		22	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	2		
ジオマンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭	宝石土	
耳	宝石火	
顔		
首	宝石風	
背中	初心のジオグラフ	
右手	宝石光	
腰		
足	宝石水	
その他		

装備品		説明
左手	宝石闇	

その他メモ

冒険に出た理由:探している人がいる

田舎の村落の一般家庭に生まれる。幼い頃から利発ではあったが、妖精に好かれたり村長の息子より勉強が出来てしまったりなどの事情が重なり周囲からは浮いていた。ある時、仇をを探しているという理由で村に訪れた妖精使いから才能を少し褒められ（経歴3)、あまり人に承認されたことがなかったため弟子入りを志願する(経歴2)。少しセンスがあるからと言って魔法使いになどならず身の丈を守って生きろと断られるが、ゴリ押しして「魔法は私利私欲のためには使わない、人のために使う」という約束をすることで無理やり妖精魔法の初歩を教わる(経歴1)。
15歳になり村を出てまずは師匠に再会することを目標にしたが、調べていくとどうやら死んでしまったらしいということがわかってくる。自分の村に訪れた理由でもある「仇」とやらに殺害されてしまったと仮定し、探す相手をそちらに切り替えた(冒険に出た理由)。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イーノ・カーティス

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

■冒険者技能用
ランク2までの宝石x6
ランク4までの宝石x6

■冒険消耗品
アウェイクポーション
救命草x2
魔香草x6

■冒険用アイテム
冒険者セット

■一般消耗品
保存食1週間分x2
着替えx2
羽ペン、インク
羊皮紙

■その他
ソフトレザー売却
2ランク宝石売却

所持金 871 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22