

キャラクター名 コールスワンプのスピネル (スピネル・シルバーマットク)	プレイヤー名
---	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	20		破産したことがある 未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	15	1		22	3
		敏捷度	5			11	1
体	8	筋力	9			17 + 1	3
		生命力	9	1		18	3
心	6	知力	2			8	1
		精神力	18			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3						
マジテック	2						
エンハンサー	2						

戦闘特技			
牽制攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	4	6

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18		6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	6	11	3										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+	6	11	3										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+	6	11	6	12									
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+	6	11	6	12									
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+	6	11	6	12									
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+	7	12	6	6									
マレット	1H投	1	1	2d+	7	12	6	6									
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+	7	12	6	6									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+	0 7	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの剛力の指輪
腰	ガンベルト 弾丸を12発収納可能
足	
その他	マジスフィア小

装備品	説明
左手	

その他メモ

石炭沼（コールスワンプ）という炭鉱の街出身のドワーフ、銀のつるはしの家紋を持つシルバーマットク家の三兄妹の二番目。豪快な性格で大雑把、物事を深く考えず楽観的、ただし腕はそこそこ器用である。

街に住んでいる胡散臭い古い婆から「今年は金運がある！儲け話はGOじゃあ！」と言われその気になり、あくどい金貸しから金を借りてワイバーン牧場の投資をしたが普通に投資詐欺であり破産した。

家族に借金を立て替えてもらい何とか事なきを得たが街の連中からは爆笑された。

古い婆から「将来は大物じゃ！英雄になる素質があるわい！」と言われて調子に乗りおススメの銃とマジスフィア（ハバァが昔使っていたらしい）を買ったが滅茶苦茶金がかかるのでちょっと後悔している。

金を稼いで街のヤツらを見返し家族にもいい暮らしをさせてやりたいと考え一攫千金の夢を見て街を出走し冒険の旅に出た。

しかし明日の食べ物にも困る有様で行き倒れていた。

実家に仕送りをしてお金を返したいと思っているが当分の予定は立っておらず家族もそこまで金に困っておらずスピネルが元気でやってるかなんからしいのんびり暮らしている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

キャラクター名 コールスワンプのスピネル (スピネル・シルバーマトック)	プレイヤー名
---	--------

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
ドワーフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	6	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	6	1										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	〇□□〇□□
■消耗品	〇□□〇□□
弾丸 1 2 発x2	〇□□〇□□
保存食一週間分	〇□□〇□□
魔香草	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
■冒険用アイテム	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
■一般アイテム	〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
■消費した消耗品累計額	〇□□〇□□
保存食/弾丸/草/ポーション	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
■アイテム売却差分	〇□□〇□□
ハードレザー売却差分	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
所持金	41
預金・借金	G
	G