キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉(アリーシャ)、虫や植物との意思疎通		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10			23	3
		敏捷度	7			20	3
体	1	筋力	6			7	1
		生命力	14			15	2
心	11	知力	4			15	2
		精神力	14			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
ウォーリーダー	1		
バトルダンサー	2		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
強靭なる丈陣	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 6	12	3	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□
- 救命草x7 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	0	21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	軍師徽章	このアイテムを装飾品として身に着けることで、鼓砲と陣率の使用条件を満たすことができます。MA-23
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟