

キャラクター名  
ラビリンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			16	2
体	7	敏捷度	6			13	2
		筋力	10			17 + 1	3
心	7	生命力	10	1		18	3
		知力	8			15	2
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 4	8	5	28										
C値-2				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
悪魔の印	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウエイクP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	70 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	召異の徽章
背中	
右手	スマルティIの増強の指輪 筋力
腰	避妊のお守り 無料配布品
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
☆魔剣ルール	チェック
「魂ある魔剣」に強化した武器はその時点で5点の強化ポイントを得ます。この強化ポイントを消費し、以下の能力を得ることができます。	○□□□⑤
得る事ができる能力は	○□□□⑩
一度強化前に戻した場合、強化ポイントを消費して得た能力は無くなりますが、再び「魂ある魔剣」に強化した際に5点の強化ポイントを得ることができます。	○□□□⑮
	○□□□⑳
《強化ポイント消費1点》	○□□□㉕
クリティカル値-1(下限8) × 2	○□□□㉙
《強化ポイント消費3点》	○□□□㉛
・【ラーニング】	○□□□㉞