キャラクター名
サード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1216				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	32		51	8
		敏捷度	6	3		17	2
体	10	筋力	2	6		18	3
		生命力	3	9		22	3
心	12	知力	11	27		50	8
		精神力	10	8		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
プリースト/シーン	13		
セージ	9		
エンハンサー	3		
ドルイド	11		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	23	17	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 600962 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
102

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	23			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p	マルチアクション	1-292p
鎧貫き	IB39 p	命中強化	2-230p
ルーンマスター	IB34 p	魔力強化	2-230p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
鋭い目	2120p	魔力撃	1-292p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ホンフー

1：知力or知力→知力
2：精神力or器用→器用
3：生命力or精神力→生命力
4：精神力or精神力→精神力
5：器用or知力→器用
6：知力or精神力→知力
7：器用or精神力→器用
8：知力or精神力→知力
9：知力or知力→知力

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟