キャラクター名: ギンコ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	若い
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	6		23 + 1	4
		敏捷度	8	4		23 + 1	4
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	10	3		20	3
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギルテッドサバトン グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 12	11	14	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
	○□□○□□

月光の魔符１x3	○□□○□□
月光の魔符２x2	○□□○□□
陽光の魔符１x3	○□□○□□
陽光の魔符２x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3665 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
インファイト	1-284p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	甘え鳴きのチョーカー	猫の声
背中		
右手	敏捷の指輪	砕くと能力値を+13(ダイス振ったあとでも可)
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	砕くと能力値を+13(ダイス振ったあとでも可)

装備品		説明
左手	器用の指輪	砕くと能力値を+13(ダイス振ったあとでも可)

その他メモ

ギンコ·マエダレ·メクレーロ
無尾の銀狐。たぶん忍者
魔法をニンポーとか言って使いたい
ニンポー（物理）でも可
バラニキが範囲やるらしいので単体に尖らせた方がええんか？
忍者の知識は中身に外国人がninja! ninja!いうくらいの知識しかないので許し亭許して

尾がない理由
狐忍者の里ではニンポーをいつでも使えるよう、獣人に変化しないように尾を切り落とす（勝手な後付）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟