

キャラクター名 「死操」レオナ・ステイン

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	魔神と通じ合う意識		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	20		特定の異種族を好んでいる(アンデット) 未だ叶わない夢がある(愛せるアンデット探し)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	2		16	2	ファイター	7		
敏捷度	6	3		16 + 2	3	コンジャラー	9		
筋力	5	2		18	3	レンジャー	1		
生命力	8			19	3	セージ	3		
知力	12	13		35 + 2	6	エンハンサー	3		
精神力	13	9		32	5	デーモンルーラー	6		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
武器習熟A/アクセス	1-281p	p
武器習熟S/アクセス	1-281p	p
マルチアクション	1-292p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の防弾加工のマナコートプラス+1		4		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「つきまとう」妖精(炎)の銀のデスサイズ+1 (魔法の発動体)を兼ねる。(小魔の封入具)を兼ねる。(真言・操霊/魔法によるダメージ+1)	2H	17	2	2d+ 12	11	15	42・52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	9	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	15			
召異魔法	6	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 16	79

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 死人の耳飾り	アンデットにアンデットだと誤認させる
顔 狩人の目	魔物知識判定失敗時に対象のレベルがわかる。成功時には命中判定に+1
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中 サバイバルコート	防熱、防寒、両方に使えるコート
右手 マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1、(魔法の発動体)を兼ねる
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ディスプレイヤー・ガジェット	「装飾部位：その他」を得る
その他 疾風の腕輪	敏捷度を+2増強 破壊で一回に行為判定に敏捷度+14

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力を+2増強 破壊で一回に行為判定に知力+14
正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

