キャラクター名

仇花の妖精/レーシィ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
鎖	とても昔の記憶。消す訳にはいかない記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(目玉)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スキル/内緒話		オート	なし	特殊	バトル開始時と終了時、任意の姉妹1体を選んで互いに対話判定可
メインクラス		スキル/業躯		オート	なし	自身	バトル終了後、任意パーツを2つ修復
メインクラス		スキル/歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ獲得+修復可能
サブクラス		スキル/銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。カウンターとして同対象に射撃攻撃1可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		よぶんなめ		オート	1	0-1	支援2
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定時、判定出目+1可
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターン中、何度も使用可。同判定への重複は不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		発勁/位置特殊		ラピッド	0	0	移動1。自身使用不可
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		おおあな		オート	0	0-3	妨害1。自身への攻撃判定にのみ使用可
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパート時、1つの判定で1回のみ「妨害」を無効化
				オート			
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		しびとだけ/歪極対象(修復可)		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			