

キャラクター名

究極のゼロ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：魔法アイテム以外	7		芸術：			知識：			情報：		
運転：	1		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	3r-1	0	2		購6常2
ナイフ(射撃)	射撃	3r+1	0	2		
		0				
ブルータルウェポン	白兵	8r-1		16		期待値命中24.5,ダメージ42

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
怨念の呪石		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
		究極のゼロ	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2+1	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値低下								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果：攻撃力+Lv*2								
ブルータルウェポン	3	4	Xジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果：攻撃力+Lv*4,非暴走時ダメージ-2								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：HPダメージを-[LV+1]d10,5カット1回								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80%	
効果：氷雪の守護対象拡大								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：氷雪の守護の効果を更に-3d10								
怨念の呪石	2							
効果：エニークアイテム								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

究極のゼロの強み

→技能や能力値に関わらずダメージ+3

→白兵射撃両採用ビルドにする

→初期位置から移動したくないビルドになる

→吹雪の守護で守りつつ殴るビルド

→炎の刃+アタラスは火力と安定感に欠ける

→ブルータルウェポン+怨念の呪石採用

→暴走と氷雪の加護の相性も良し

ダイヤモンドダストがないと性能がぐっと下がるので、初期作成は不向き