キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、過帯のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。射程自動(NOW)でない限り、そのカウントでダメージを与えていない攻撃マニューバを最大1回まで、同じ攻撃対象に本来のタイミングで使用してよい（射程自動と通常カウントの両方を指定する）
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
				オート			
腕		鉄球鎖		アクション	2	0	白兵攻撃１＋転倒。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
				オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０）する。
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ＋１（重複不可）。１ターンに何度でも使用してもよい。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なあし	なし。
				オート			
脚		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		アクション	1	0	妨害１。