

キャラクター名
八角 湊

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢	16	性別
オプション	覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子		経験	死と再生	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	0	2			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話[+1]	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:縁のついで	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
久遠 音弥	P 信頼	N 不安		
水上 星	P 信頼	N 不安		
霧島 零	P 信頼	N 不安		
桐生 嘴矢	P 友情	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値を-[Lv3]/下限値7							
炎の加護	2	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	サラマンダー-IFEI使用時判定D+[Lv2]個							
灼熱の砦	1	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃力+[Lv1x3]/移動・離脱使用時使用不可							
焦熱の弾丸	2	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv2+2]							
結合粉碎	2	4	Xジャー	-	-	-	ピリア	
効果:	命中判定+[Lv2]D、装甲無視							
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+[Lv4]、判定D-2							
プラズマカノン	1	4	Xジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv1x5]							
快適室温	1	-	Xジャー	至近	空間	自動	-	
効果:	夏は過ごしやすくなったかも。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

八角 湊／ほすみ みなと
男性／高校生／でかい

高校生。父親の仕事都合で転校したことがあるが、戻ってきた。
小学生は別の場所で過ごし、中学生半ばに帰ってきている。
対人恐怖症を抱えており、これは昔、転校先で酷いイジメにあり、それが原因の事故で生死の境を彷徨ったことがあるため。
父親が地元で小料理店を開くために戻ってくることができたが、トラウマは消えていない。
昔馴染みや、仲良くなってきた友人たちには普通に話すことができる。
第三者には口数が少なく、注意深く話す。

他人にナメられないためにかなり見た目を変えた。
昔はもっと垢抜けない印象だったらしいが、今は髪の毛も染めてかなりチャラい見た目になった。

ゲームが得意。オンラインゲームに没頭しているが、ゲームセンターの筐体など、幅広く遊んでいる。
「ジェイ」というプログラマーに憧れているらしく、部屋にはサインも飾ってあるほど。

アイコン: https://picrew.me/image_maker/10948