キャラクター名: マーキア・アマヌス
プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	己に何らかの誓いを立てている（いた）		
			大けがをした事がある		
経験点	1100		父親が旅に出ている（いた）、		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2			11	1
		敏捷度	9	1		19	3
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	3			8	1
心	12	知力	8			20	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
着替えセット	○□□□○□□
保存食（1週間分）	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
救命草x5	○□□□○□□
魔香草x3	○□□□○□□

所持金: 252 G
預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	プリースト技能行使用
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

その他メモ

冒険に出た理由：破産したため

誓い：”未知を解き明かす”
キルヒア神官の兼業学者の一族に生まれたエルフ。一家は全員そういう実験や調査に命を懸けている（本人たちはそのつもりはない。勝手になんか危機が来るのだと主張している）ものたちで、マーキアも例に漏れずそういうタチであった。

彼女が冒険者になったのは、父親がその一家のタチに従いどこかに行った後稼ぎが減り、大逆転の実験が失敗、大けがを負ったことで金を使い果たし、破産したことによる。
本人は左程反省していないが、流石に安定した暮らしができるまでは自重するつもりのようだ。

Picrewの「よっこら少年少女」でつくったよ！ https://picrew.me/share?cd=YhYJ0rAIQU #Picrew #よっこら少年少女

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟