

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おじさん	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【お姫様】		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを1にする(最低0)。
ポジション				オート			
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただしバトルでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		【死人の流儀】		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2が妨害2。
メインクラス				オート			
サブクラス		【殺劇】		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス				オート			
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭				オート			
腕		【ランチャー】		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発。
腕		【ぬいぐるみ】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1