

キャラクター名 エルツィア	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	異種族の街で育った		
経験点	1900		高レベルの魔法をかけられたことがある かつて従者がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2		18 + 1	3	ファイター	6		
体	12	敏捷度	12			20	3	レンジャー	4		
		筋力	6	3		21 + 2	3	エンハンサー	3		
心	8	生命力	5	2		19	3				
		知力	12	1		21	3				
		精神力	11	2		21	3				

戦闘特技	
武器習熟A/フレイル	1-281p
なぎ払い	1-288p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	チェインメイル	筋力	回避力	防護点	
盾		18	-1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バランストペンジュラム 《薙ぎ払い》宣言時に命中+1	2H	22		2d+ 9	10	10	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 8	7	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用+1、判定後に壊すと+13
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2、判定後に壊すと+14

<p>その他メモ</p> <p>エルフの多い集落で育ったティエンス。その影響か、ややのんびりした性格をしている。一般家庭で過ごしていたが、10歳の頃に前世の記憶を思い出す。前世ではドーデン地方で人間の両親の元に生まれる。専属の従者が付くほどの家柄だったが、不慮の事故で死亡。蘇生も忌避されて許されなかった。</p> <p>自分の死後、従者が必死に駆けずり回り、リーンカーネーションが使用できる神官を探した…なんて事を当の本人は全く知らない。なので前世の記憶を持って生まれてくるなんて不思議だね〜。と思っている。従者はエルフだからどこかで元気に生きてるはず。立場の高さのせいでなかなか自由に動けなかったのを歯がゆく感じていたため、現世で冒険者として自分の足で動き回れるのを嬉しく思っている。</p> <p>金欠過ぎてアルケミを論めた オーダーメイドする金も無い おわりや</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--

