

キャラクター名
凧山 紅音

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	傭兵	カヴァー	学生
	オプショナル		年齢	性別		
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %	
出自	疎まれた子	経験	戦いの日々	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	52
肉体	3	1	0	8	3	15	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	16
社会	1	0	0		1	2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21	3	射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	10		調達	2	
運転:	2		芸術:メイク	5		知識:レネゲイド	2		情報:軍事	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
5/赫剣の攻撃力	白兵	16r+24	5	34		HP2消費 コンボ/B+C
11/赫剣の攻撃力(100%)	白兵	16r+24	5	88		HP2+7消費 コンボ/B+C+D
↑のインフィニティコナ	白兵	16r+24	5	176		
最大火力期待値(100%)	白兵	16r+24	5	286		異形49+鮮血27+朱色24+奮闘10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【エンブレム】	コネ: 噂好きの友人
デリバリー	コネ: 情報屋
学園帰り	コネ: 情報収集チーム
R/バランサー	思い出の一品
リマインドソウル	【ユニークアイテム】
奮闘者	メモリー: かつての鍛錬
ポテンシャルX	メモリー: これがないと
ドロップアウト	メモリー: 高経験点キャラはつらい
①アフターライフ	予備心臓
②†特異体	インフィニティコナ
【ジェネラルアイテム】	リールシャイン

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
実験体	P	N	
クラスメイト	P 思考が分かる	N 不快感	
「あの子」	P 執着	N 偏愛	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鮮血の奏者	3	4	セットアップ	視界	単体			
効果: L以下任意H消 R中,攻+LV×3								
スーパーランナー	1	1	マイナ	至近	自身			
効果: 戦闘移動 距離+LV×5m								
赫き剣	3	3	マイナ	至近	自身			
効果: 白兵/攻LV×3+7/命0/G0/至近/使用時HPLV失								
破壊の血	5	2	マイナ	至近	自身		リミット	
効果: 赫剣銃の攻撃+LV×3 G+5 HP2消費								
赫き重刃++	6	5+1	マイナ	至近	自身		100	
効果: L以下任意H消費 武器攻+消H×4 両手持ち								
渴きの主	5	4-1	Xジャー	武器	単体	白兵		
効果: 装甲無視 命中時 HP+LV×4								
朱色の大斧	5	4	Xジャー	武器	単体	白兵	リミット	
効果: 命中時,Sc中白兵攻撃+LV×4								
C:ブラム=ストーカー	3	2	Xジャー	武器		シンドローム		
効果: C-LV(下限7)								
血の宴	3	3	Xジャー		範囲(選)	シンドローム		
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身			
効果: 重圧可 BS直後,暴走除くBS1つ回復								
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	白兵		
効果: リアクション放棄で反撃 C-LV(下限7)								
異形の捕食者	3	6	オート	至近	自身		120飢	
効果: 被ダメージ-LV+2D Sc中軽減分を攻撃+								
異形の加護	1	4	オート	至近	自身			
効果: 被ダメージ軽減以外の効果に+3D 暴走時はラウンド回数制限無視								

《鮮血の奏者 3》《サンゲイン》 HPLV以下任意消費 侵+4
 《スーパーランナー 1》 侵+1
 《赫き剣 3》 侵+3
 《破壊の血 5》 HP2消費 侵+2
 《赫き重刃 6》《サンゲイン》 制限:100% HPLV以下任意消費 侵+6
 《渴きの主 5》《C:ブラム=ストーカー》 侵+5
 《朱色の大斧 5》 侵+4
 《血の宴 3》 侵+3 シナリオLV回
 《インフィニティコナ》 武器攻撃力+100% シナリオ1回
 (16+{D})dx7+21 □ 《"コンボ名"》 [単体]/[至近] 命中時HP+20(24) HP3(4)失う
 D+34+6*{L}+{攻撃補正} □ 《"コンボ名"》 重刃無し
 D+78+10*{L}+{攻撃補正} □ 《"コンボ名"》 重刃込み
 D+156+20*{L}+{攻撃補正} □ 《"コンボ名"》 重刃+インフィ
 《異形の守り》 暴走除くBS1つ回復 侵+2
 (5+{L})D □ 《異形の捕食者 3》 制限:120%飢餓 軽減分をシーン中攻撃力に追加 侵+6 シナリオ1回
 《異形の加護》 ダメージ軽減エフェクトに3D追加 侵+4 ラウンド1回
 《奮闘者》 戦闘不能から復活時、シーン中攻撃力+10 シーン1回

