

キャラクター名
Esallia

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	VRC アバター
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	46 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	2	0	0		5	7	行動値	26
感覚	3	1	0		5	9	(非装備時)	26
精神	3	0	0		5	8	戦闘移動	31
社会	0	0	0		5	5	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
マテリアル適合者 (IA P194)	
↳マテリアル:心臓 (IA P194)	
エンブレム:アフターライフ (IA P185)	
↳ゼノネットワーク (IA P177)	
↳特異体 (IA P135)	
↳断罪のクロス (IA P175)	
↳神の墮とし子 (AI P164)	
ウェポンケース	
カスタマイズ:エピック	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生還者	P	N		
木崎旭	P 誠意	N 侮蔑		
No Name	P 親近感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
混色の氾濫	1	2	メジャー		範囲:範囲(選択)			
効果: 原初Ef組み合わせた攻撃の範囲を範囲(選択)化 1シLv回								
赤:ペネトレイト	1	3+1	メジャー					
効果: 装甲無視 判定ダイス-1								
赫き弾	5	2	メジャー					
効果: 攻撃力+Lv*2 HP-2消費								
聖なる血槍	3	4	マイナー				120	
効果: HPをLv*5まで消費 武器攻撃力+消費したHP								
追撃の魔弾	1	5	マイナー				100	
効果: メジャー2回 C値+1 1シ1回								
黒:ポルターガイスト	1	4+2	マイナー				100	
効果: シーン間攻撃力+選択した武器 武器破壊								
灰:虚空の残影	1	7	オート				120	
効果: ドッジ確定成功 1シ1回								
陽炎の亡霊	1	6	オート				100	
効果: ドッジ成功後メインプロセス獲得 1シ1回								
ハイブリーディング	1	6	オート				120	
効果: Ef使用回数+1 HP-侵蝕								
冥府の棺	1	2	オート					
効果: BS回復								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時					
効果: 衝動判定ダイス+Lv								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー					
効果: 社会達成値+Lv*2								

ミドル戦闘
 $8 + \{DB\} \times 7 - 2$ 命中判定
 $d10 + 24 + 6 (=30)$ ダメージ判定 (範囲:範囲(選択))
 その他: 変異暴走で行動値-10 (24→14)

クライマックス
 $8 + \{DB\} \times 7 - 2$ 命中判定
 $d10 + 54 + 54 + 8 (=116)$ ダメージ判定 (範囲:範囲(選択)) *4 (範囲化は多分1回足りない)
 その他: 変異暴走で行動値-10 (24→14)
 最初の攻撃を旋風でよけて陽炎でメインプロセス獲得→2回攻撃→ハイブリで魔弾再装填→自メインプロセスでもう一回魔弾2回攻撃

