キャラクター名
エド＝アーバンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	♂	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	6-2　溺れたことがある		
経験点	0		2-1　規律に厳しい環境で育った		
			1-5　大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	8			16	2
心	9	知力	4			13	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
怒涛の攻陣1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	神聖魔法の行使に必要
背中		
右手		
腰	軍師徽章	鼓法と陣率の行使に必要
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼いころ、川遊びをしていた折に足を滑らせ溺れてしまったことがある。これが原因となり1週間もの間熱にうなされることとなった。
幸いなことに後遺症のようなものは出なかったが、大量の水や流れの強い川といったものがトラウマとなった。
さらに、両親から外は危険だと大きく自由を制限され自宅や教会で過ごすことが生活の基本となった。
「サンダーバード号」へは列車の中で過ごしながら旅ができるということで乗客として乗車した。

チャパレ
■非戦闘系
2d+2+1 冒険者＋器用
2d+2+1 冒険者＋敏捷

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エド＝アーバンス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
羽ペン ○□□○□□
インク ○□□○□□
白紙の本（日記帳） ○□□○□□
○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
○□□○□□
魔香草x2 ○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0