

キャラクター名  
伊熊 豪 いくま ごう

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	警備員
オプション	キュマイラ	年齢	33	性別	男	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	母親不在	経験	大勝利	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼+歴戦の獣牙	白兵	6r+7	2	LV*3+LV*3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
セレクトィッド	P	N		
古磐堂 訃	P 信頼	N 脅威		
父親	P 感服	N 恐怖		
後輩	P 庇護	N 不安		
桐谷雄吾	P 連帯感	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一角鬼	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手を変更								
歴戦の獣牙	5	4	マイナー					
効果: さらに+LV*3								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	シーンLV	
効果: 戦闘移動行える								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲選択	白兵	シーンLV	
効果: 範囲にする								
獣の力	3	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 白兵攻撃+LV*2								
C:キュマ	3	2	メジャー					
効果: C値さげます								
竜鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果: 装甲+LV*10								
インターセプト	1	6	イニシアチブ		自身	自動	汎1	
効果: 未行動ならイニシアチブプロセスにメインプロセスを行える								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

細かいことは気にしない！おおざっぱでひょうひょうとした男性になる予定です  
シーンに1, 2回範囲で焼きます。キュマイラは遅いので、シナ1でイニシアチブ行動して敵を倒せるようにしました。相手の数によってはミドルで使うかも

OPC1  
カヴァー/ワークス 人です。 UGNエージェント/自由  
貴方はUGNの特殊部隊【BSAA】の隊長だ。  
半年前にとあるFHEエージェント【ナーヤカ】が起こした事件で【BSAA】を率いて捕縛任務へと就いた。  
しかし、その際のとあるトラブルで突入部隊は副隊長【PC2】の部隊を除いて全滅してしまった。  
その後、貴方は記憶喪失で倒れていた所を、【NPC】に拾われた。  
【NPC】は行くあての無い貴方を自身の孤児院で面倒を見てくれた。  
貴方は【NPC】の手伝いをしつつ平和な日々を享受する事になった。  
孤児院に貴方の過去が追いついて来るまでは。