

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	無知	衝動	破壊		初期侵食率	35 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	1	0	0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンハイ	2	2	MJ					
効果:								
光の舞踏	1	2	MJ/RE			白兵		
効果: 【感覚】に振替								
切り払い	1	1	RE			白兵		
効果:								
獅子奮迅	1	4	MJ	武器	範囲()			
効果:								
先手必勝	5	3	常時					
効果: 行動値+Lv*3								
リフレ:エンハイ	2	2	RE					
効果:								
幻影の騎士団	3	2	ST		自身			
効果: ラウンド中攻撃+Lv*3 ダメ受で終了								
陽炎の亡霊	1	6	AT		自身		100↑	
効果: 回避時メインプロセスを行う								
戦いの予感	2	2	ST					
効果: 行動値+Lv*10								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

チート枠 武器 取得

近接エンハイ

種別: 白兵
 技能: <白兵>
 命中: -1 攻撃力: 12
 ガード値: 1

解説:
 ○○専用装備。この装備を装備している間、攻撃と回避にの判定ダイスに+【行動値】/3する。
 また、1シナリオに一回ダメージに+【行動値】できる。その場合侵食率が6上昇する。