キャラクター名: アリーシャ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	【グラスランナー希少種(アリーシャ)】マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	[経歴表C-6-5]飛空船に乗ったことがある		
経験点	0		[経歴表C-2-2]家族から探されている		
			[経歴表A-4-2]裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	8	1		20	3
体	2	筋力	3			5	0
		生命力	15			17	2
心	12	知力	3			15	2
		精神力	12	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
攻撃阻害		
騎獣強化		
バークメイル		
怒涛の攻陣Ⅰ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	1
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 5	11	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要
背中		
右手	アルケミーキット	賦術を使用できる
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため

■グラスランナーの希少種であるアリーシャ。名前もアリーシャ。底抜けに明るく、あらゆることに興味津々です。普通の人からすれば辛い過去を持っていますが、特に気にしていないどころか良い思い出ですらあります。特定の場所に拠点を作らない子でしたが、ドーデン地方各地、更には他地方まで巡るサンダーバード号が気に入って住み着いています。その場にいるだけで周囲を元気付ける彼女は、本人も知ってか知らずか軍師としての才覚も現し始めています。
「アリーシャ？アリーシャはアリーシャだよ～よろしくねっ！☆」
「よ～し！それじゃみんな、突貫だ～！！」

■草原から草原へ旅する遊牧民の両親の間に生まれ、愛情をたっぷりと受けて育ちました。また、幼い頃から騎馬や狩りに親しみがあり、騎獣の扱いや武器の扱い方は手慣れたものです。種族アリーシャらしく、人一倍あらゆることに興味津々な彼女は、ある日両親が目を離した間

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリーシャ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 〈騎獣契約証〉【ダウレス】 ○□□○□□
- 騎獣用革鎧 ○□□○□□
- ビッグホーン ○□□○□□
- マテリアルカード緑Bx5 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- マレットx3 ○□□○□□
- クロースアーマー ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□

所持金 1115 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24