ギルド名
かばる屋

ギルドマスター
エレファイター

レベル	6	成長点	162	次レベル	12/60

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
エレファイター	11	アーシアン	ナイト	グラディエーター	PL：唐揚げBOY
リディア・ザザク	6	ヴァーナ	シーフ	サムライ	PL：ごん太ん　さん
アイカ	5	エルダナーン	メイジ	ウォーロック	PL：神無月
アリエッタ・ローリエ	11	フィルボル	アコライト	モンク	PL:小太郎

スキル名	Lv	タイミング	効果
陣形	1	セットアップ	1シナリオに3回使用可能。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
耐性：スリップ	3	パッシブ	ギルドメンバー全員は「スリップ」を受けない
ギルドハウス	1	効果参照	1シナリオに3回使用可能。《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員（ギルドマスター含む）が行うあらゆる判定に＋1する。ただし、ギルドマスターが戦闘不能（あるいは死亡）の場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定に－1する
高機動部隊	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の【行動値】に＋５する。重複して選択した場合、【行動値】が増加する
GH：サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大MP】に＋１０する

所持品			
	ニューイヤーポーション×18		
	ニューイヤーハイポーション×6		
	ニューイヤーEXポーション×6		
陸マグロ	蘇生薬×2		
	祝福の矢×40		
野菜×11	ルビー×5		
果実×11	ナルト×５		
HPポーション×3	セイントシールド		
MPポーション×3			
ハイHPポーション×10			
ハイMPポーション×7			
EXHPポーション×6			
EXMPポーション×6			

軍資金：