| =キャラク:  | ター名==== | 顔のない男  | 1      |         |                         |                    |              | - プレ-        | イヤー名   |  |                                |                            |
|---------|---------|--|--------|---------|-------------------------|--------------------|--------------|--------------|--------|--|--------------------------------|----------------------------|
| ポジシ     | ョン      |  |        |         |                         |                    | 享            | 年            |        |  |                                |                            |
| メインク    | ラス      |  |        |         |                         |                    | 暗            | 示            |        |  |                                |                            |
| サブク     |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        |  | 0                              |                            |
| 初期      |         | (庫)  | 4≘¥    |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
| 最大行     |         | <u>煉獄</u><br>11  |        |         |                         | 記憶のカケラ             |              |              |        | 内容   |                                |                            |
| 能力値 クラス |         | 修正合計   |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
| 武装      | 0       | 0  |        | 0       | $\dashv$                |                    |              |              |        |  |                                |                            |
| 変異      | 0       | 0 0  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
| 改造      | 0       | 0 0  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              | <br>:練 |  |                                |                            |
|         | 対象      | 種  | <br>類  |         | 狂                       | 気点                 |              |              | 一      |  | <br>発狂時ペナルティ                   |                            |
| た       | からもの    | 位  | 校存     | 3       |                         | 234                |              |              |        | 19-1   | ソとして所持。破壊で狙                    | E気点+1                      |
|         |         |  |        | 3       |                         | 234                |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         | 12345<br>12345<br>12345 |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  | -      |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         | 234                |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              | <b>7</b> – . | ューバ    |  |                                |                            |
| タイプ     | 損傷      |  | <br>3前 |         |                         | 使用                 | タイミ          |              | ューハ    | 射程   |                                |                            |
|         | 35(100) |  | の造形    | <u></u> |                         | 12,13              | <u> </u>     |              |        | 7717   | ターン終了時、舞台上の全ド・                 |                            |
|         |         | やせぎす   |        |         | オート アクション               |                    |              |              |        | 妨害無効(1判定に1回まで)<br>0~1 精神攻撃として攻撃判定。対象は自身の「記憶のカケラ」の数だけ自身のパーツを選び、損傷する |                                |                            |
|         |         | 痕抉り  |        |         |                         |                    |              | ノヨン          | 3      |  |                                | 0~1                        |
|         |         | 存在の揺らぎ 絶えざる恐怖  |        |         |                         | オート オート アクション      |              |              |        |  | 爆発無効。攻撃判定で大失敗したとき、手駒に与えるダメージ2倍 |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        | 0 4  |                                | り断無効<br>こせもないじゃ ॥ のひせ魚にできる |
|         |         | <ul><li>心崩し</li><li>不動</li><li>はりつき</li><li>反射行動</li></ul> |        |         |                         | オーI<br>アクショ<br>オーI |              |              | ン 3    | 0~1  |                                | を持たないドールのみ対象にできる<br>  移動無効 |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        | 自身   | 転倒、移動無効 移動1、移動妨害無効             |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        | 12   | 17 23 11                       | 2                          |
|         |         | 心の捕食者<br>自我感知<br>悪夢の断片<br>悪夢の断片<br>悪夢の断片<br>悪夢の断片          |        |         |                         |                    | オー           |              |        |  |                                | 2                          |
|         |         |  |        |         |                         | オー                 |              |              |        |  | 1                              |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    | オー           | - ト          |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    | オー           |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    | オー           |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    | オー<br><br>オー |              |        |  |                                |                            |
|         |         | 悪夢の断片  |        |         |                         | オ-                 |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         | <br>悪夢の断片  |        |         |                         |                    | <br>オ-       |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  | の断片    |         |                         |                    | <br>オ-       |              |        |  |                                |                            |
|         |         | のうしょう  |        |         |                         |                    | オート          |              |        |  | 損傷時、損傷させた者は狂気点1点を得る            | た者は狂気点1点を得る                |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |
|         |         |  |        |         |                         |                    |              |              |        |  |                                |                            |