

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-----------|------|
| シンドローム | ソラリス ブラム=ストーカー | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 2 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ウェポンケース | |
| ウェポンケース | |
| 能力訓練:社会 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 14 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|----------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒュドラの怒り | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 精髓吸収 | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハイブリーディング | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 帰還の声 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ミニ極大消滅波、楽しいですね
 †シークレットモンスターって暴走中「ダメージを+3D10」するんですね
 ダメージが《精髓吸収》に乗るんですよ。ダメージロールでも攻撃力でもなくこの武器のダメージでもこのエフェクトのダメージでもなく全部一律つまり、9D10ダメージを連続で叩き込むことができるわけですね。強いね
 でも、《精髓吸収》を取ると衝動が吸血になっちゃうし、衝動吸血ってHP0になったら暴走解除されるよね? †シークレットモンスター腐るでしょ??
 そのための†特異体と《ヒュドラの怒り》これで暴走解除ができなくなる。なお新たな四肢は攻撃に使われない模様
 130点環境だと攻撃手段を搭載できなかったため、ミドルにうまくって情報収集したり使い走りをしてアイテムを回収だ! そのための《モデルチルドレン》
 最低でも侵食率が157↑になる。きついわ~ メモリーは必須 《帰還の声》は他のPCに使っても良い
 2回分のダメージ(18d10)プチ込めたらもう仕事はしているでしょう
 攻撃はにショットガンなりボルトアクションライフルなりで殴ってもらって…… ミドルかオープニングで買ってね