

キャラクター名  
サケ・S(シュ)・アルコル

— プレイヤー名 —————

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	346
冒險者Lv	5	経歴	神の声を聞いたことがある（と信じてる）		
経験点	290		魔神の生贊にされた（されそうになった）ことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	1		12	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	10			15	2
心	12	知力	11			23 + 1	4
		精神力	11	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカラス	5		
レンジャー	1		
セージ	4		

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ソフトレザー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	サイコロを振った直後に割るよ
腰		
足		
その他	聖印	胸部にサカラスの聖印

装備品	説明
左手	

## 【その他】

### △名前の由来▽

眉か・

△出自△  
経験をランダムでロールしたらなんだかすごく重くなってしまって・・・考え方です。たぶん細かいことは気にしないお酒大好き女になると思います。

## △通貨シナリオ▽ 1回目

△出金ったNPC▽

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□□⑯  
□□□□□□⑯  
□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□⑯  
□□□□□□□□□□⑯

キャラクター名  
サケ・S(シユ)・アルコル

— プレイヤー名 —————