

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
サケ・S(シュ)・アルコル _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	346
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いたことがある（と信じてる）		
経験点	290		魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	1		12	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	10			15	2
心	12	知力	11			23 + 1	4
		精神力	11	2		25	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値			0 3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 0	3	30	神聖魔法	5	9			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 8		2d+ 0	2d+ 7 2d+ 9		40						

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	サイコロを振った直後に割るよ
腰		
足		
その他	聖印	胸部にサカロスの聖印

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
△名前の由来▽ 酒からそのまま	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5
△出自▽ 経歴をランダムでロールしたらなんだかすごく重くなってしまって・・・考え中です。 たぶん細かいことは気にしないお酒大好きな女になると思います。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 20 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 25 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 35
△通貨シナリオ▽ 1回目	
△出会ったNPC▽	

プレイヤー名

プレイヤー名 _____

[illegible]