

キャラクター名 プレイヤー名

メーティア

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-----|-----|-----------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 2 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 星の数よりは少ない |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自(効果) | 神官 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 10 | 8 | 11 | 7 | 13 | 8 |
| ボーナス | 3 | 3 | 2 | 3 | 2 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 2 | 5 | 3 | 5 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 36 |
| MP | 45 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | レイピア | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | カイトシールド | | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | スタデッドメイル | | | | | 6 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 2 | 0 | 5 | 5 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 6 | | | | | |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | 2 | 12 | 5 | 3 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| 冒険者セット | |
| MP-Pot | |
| MP-Pot | |
| HP-Pot | |
| どくけし | |
| ばんのうやく | |
| S3 採取採取採取のダガー | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| | |
| | |

現在重量: 9

最大重量: 18

所持金: 250

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|--|-----|-------|-----|----|------|------|----|
| イモータリティ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 《トリビアリスト》を取得する | | | | | | | |
| プロテクション | 3 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| エフィシエント | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 効果をダイスで求める魔術スキルの効果+ [SR*2] | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | [4D+CL*3] CRT:+2D エフィシエント有効 | | | | | | | |
| トリビアリスト | ★ | 6 | 判定前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/Sc | |
| 効果: | 判定を【知力】で代用 | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 5 | Ini | - | 自身 | 自動成功 | 1/Sc | |
| 効果: | 《ヒール》使用権を得る | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果: | 戦闘不能の対象に使用。【器用】10に成功すると対象を行動済み・HP1で蘇生。 | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 神話・伝説にまつわる【知力】+1D | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: | 筋力基本値+3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

旅の学僧。
 学ぶことがおもしろくて仕方ないタイプで、旅の目的も見聞を広めること。
 雑学と神話に詳しい。
 旅慣れたわりに戦闘をやる気は今まで無かったのでもあデータ的にはそんなに。
 ……なんでこんなの祈りが張る障壁が3Dも防ぐんだ。
 年の功？

思想的にはまあ穏健・平和思想だと思います。周りが平和じゃないと勉強できないからね……
 なお、プレイヤーは決め台詞を「ここでダナン信徒っぽい良い事を言います」だけで押し切れないかと画策しています。

ダナンのシンボルの設定とか無いもんかな……あるとしても、載っているのはだいたい奥まったサブリなんじゃないかな……
 聖印全般で誤魔化す方向で行くことにしました、へっへっへ。