キャラクター名
アニー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	ガンランサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	9	8	8	15	9
ボーナス	7	6	3	2	2	5	3
クラス修正	2	1	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	7	5	2	3	5	3

HP	88
MP	67
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンスシールド(伝承盾)					11	2	-1	
左手	ガンランス		-2	9				-6	
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	5	8	14
スキル									
その他				1					
総計(右)			7	1	2	31	7	1	13 m
総計(左)			5	10					
総計(両)			5	10					
ダイス数			3 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
⌊ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
毒消し	
万能薬	
砥石：火	
果実	

現在重量：	17		
最大重量：	33	所持金： 9921	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：かばう								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動		
効果：20mカバー								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃のダメージ+5D								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	1回	
効果：武器攻撃のダメージ+CL×10								
	◇							
効果：								
銃弾装填：拡散	2		パッシブ				銃槍装備	
効果：《狩の書：砲撃の構え》の効果中に有効。射撃攻撃のダメージに+SL×5、《フルバースト》のダメージに+SL×2。《狩の書：砲撃の構え》の効果中、あなたの行う射撃攻撃は「対象：範囲(選択)」になる。他の《銃弾装填：～》を取得できない								
AM：銃槍	★		パッシブ				銃槍装備	
効果：命中+1D								
ガンランス	★		アイテム					
効果：『ガンランス』取得								
狩の書：砲撃の構え	★	5	フリー		自身	自動	銃槍装備	
効果：あなたの保有している《種族：鉱物》の装備を《射程：5m》に変更する(白兵攻撃の行えます、射撃攻撃が行えるようになる)。その装備による射撃攻撃は「射程：至近」のテキストをカットできる。あなたの射撃攻撃のダメージロールを長6面にあなたの任意に振っている《銃弾装填：～》のSLに-1し(最低0)、《銃弾装填：～》のSLが1以上ない場合、あなたは《種族：鉱物》を使用した射撃攻撃を行うことができない。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで効果する								
ガードリロード	5	8	DR直後		自身	自動	防御中1回	
効果：対象にダメージ軽減を行う。対象が物理ダメージか魔法ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-SL×3する。あなたの取得している《銃弾装填：～》のSLがすでに下がっているならばそのスキルのSLを2点回復する。現在取得している《銃弾装填：～》の元々のSLを超えて回復することはできない								
	◇							
効果：								
ハーデンボディ	★	5	DR直後		自身	自動	防御中1回	
効果：ダメージ-{筋力}								
セルフバレット	2	4	ムーブ		自身	自動	射撃武器	
効果：メインプロセス中、射撃攻撃のダメージ+SLD								
トレーニング	2		パッシブ					
効果：筋力器用								

初期スキル：《カバーリング》・《カバームーブ》2・《ガードリロード》2

伝承盾
名前：ガンスシールド
24封印解放：重量+1物防魔防+2行動-1
16芳香　　：エンゲージしている対象が行う、自身の攻撃に対する回避判定-1D
探索
不安　　：自身の回避判定-1D

射撃攻撃：命中9+3D（エンゲージしている相手の回避-1D）　ダメージ20+9D（範囲選択）
防御面　：物理31+16=47(単体)　魔法9+16=25(単体)

一人称：自分。基本丁寧語。CL7まで訓練ばかりやっていて実戦はあまり経験していない

キャラクター名
アニー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオンⅠ	★	F1	効果参照					
効果：	ダメージ-5							
パラディオンⅡ	★	F1	効果参照					
効果：	かばう不可でもカバーリングできる							
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用(10)		
効果：	HP1で戦闘不能回復							
フェイス：ダナン	★		パッシブ					
効果：	ダメージ軽減を行うスキルの効果+1							
フックダウン	★	3	クリンナップ				S1回	
効果：	ポーションを使う							
インテンション	★		パッシブ					
効果：	最大MP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								