

キャラクター名
「コサメ」

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10歳
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
白い部屋 基本19	白い部屋で注射とかされてた。
窓から 基本60	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何かあったか思い出せないけれど、美しく憧れつづけた世界だった
水	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スマレ	対抗	3 ①②③④⑤	
サイダー	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの対話判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃のマニューバ判定+1しても良い
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BP同カウントで姉妹が攻撃対象とした敵の攻撃に攻撃出目・ダメージ+1してよい
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッド使用してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	移動	移動1
腕		籠手		ダメージ	0	自身	「オチムジャ」の籠手 防御1+爆発無効化 (合金トランクリネーム)
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定+1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		たからもの		オート	なし	なし	人形
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1