キャラクター名
白兵試作

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ハヌマーン | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | 1 | | 4 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | 1 | 3 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | 1 | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | 1 | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 31 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 11 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | ★ | | オート | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | カバーリング | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | | オート | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | 10mカバーリング。Lv/シナリオ | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 5 | | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+0、攻撃力+Lv×3+7、ガード値+3 | | | | | | | |
| シールドクリエイト | 7 | | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | ガード値+Lv×3+5 | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | 飛行移動 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 5 | | メジャー | 武器 | - | 白兵 | リミット | |
| 効果： | 攻撃力+Lv×5 | | | | | | | |
| 増腕 | 1 | | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 白兵 | ピュア | |
| 効果： | 範囲(選択)に変更。Lv/シーン | | | | | | | |
| 錬成の掟 | 1 | | オート | - | - | - | ピュア | |
| 効果： | 作成した装備の攻撃力、ガード値、装甲値をいずれか+5。Lv/シナリオ | | | | | | | |
| 鋼鉄の檻 | ★ | | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | エンゲージ封鎖 | | | | | | | |
| フェニックスの翼 | 5 | | クリンナップ | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | HPLv×5回復 | | | | | | | |

キャラクター名
白兵試作

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 貪欲なる拳 | 5 | | メジャー | 武器 | - | 白兵 | | |
| 効果： | 判定D+Lv+1 | | | | | | | |
| アーマークリエイト | 7 | | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果： | 装甲値+Lv×2+7 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |