

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	ハヌマーン					
オプション	オルクス		年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	4 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	4	0	0			4	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[LV*3]、基本侵食+4								
援護の風	1	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1R1回、判定直前、対象の判定ダイス+LV個								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1SにLV回、対象の判定ダイスひとつ10に								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 1SにLV回、《妖精の手》と同時使用、追加でもう一回《妖精の手》								
要の陣形	2	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果: 1SにLV回、対象を3体に								
導きの華	4	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象次Xジャー達成値+[LV*2]								
狂戦士	2	5	Xジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象次XジャーC値-1(下限6)、ダイス+[LV*2]個								
テレキネシス	1	-	Xジャー	視界	効果	自動	-	
効果: 物品移動								
真偽感知	1	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 嘘を見抜く								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

成長メモ
 各種エフェクトのLVUP
 援護の風のリミット取得
 妖精の輪取得

----キャラ掘り下げ・フレーバー----

レネゲイドウィルスすげー！人間の可能性すげー！！って思ってる研究者
 侵食率増加による能力強化の観測が大好き
 特にジャム化寸前までレネゲイドウィルスが活性化されてたらそれはもう...
 ただ理性を失った、完全にジャム化した存在には毛ほどの興味もない
 戦う力は全然ないが、戦う人を近くで眺めたい

任務ではチームの補助に勤め、効率よく敵対している対象を追い込む
 (レネゲイドウィルスをより活性化させる) ことを心掛けている

UGNに限らず (それこそFHでも) 様々なオーヴァードを観測対象としたい

元製薬会社の研究者、新薬開発や研究を主に進めていた
 UGNの任務に一般人として巻き込まれた際、ワーディングを受けたことでオーヴァードとして覚醒
 そのままUGNに保護され、条件を出したうえでエージェントとして所属
 「レネゲイドウィルスについて好きなように研究させてくれ」「研究ができるなら手伝えることは手伝わ」
 独身、家族はいるが勤め始めて研究の忙しさからほとんど連絡を取っていない