☆キャラクター名 - プレイヤー名 -キャシー

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自 (効果) 王侯貴族				目標	修行

	筋力	器用 敏捷 知力		知力	感知	精神	幸運
基本値	19	13	18	6	15	18	12
ボーナス	6	4	6	2	5	6	4
クラス修正	1	3	0	0 2		0	2
他修正							
能力値	7	7	6	2	7	6	6

HP	119
MP	125
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォレストボウ	40m	-2	15				0	
左手			-2						
頭部	フォレストフード				0	3	0	0	
胴部	フォレストジャケット					6	0	0	0
補助	フォレストマント				1	4	0	0	0
装身具	フォレストシンボル								
	能力値		7	0	6	0	6	13	12
スキル	オーバーパス							1	5
その他	陸マグロ								20
	総計(右)		5	15					
	総計(左)		5	0	7	13	13 6 14		37
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d	, i			

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	7	1		8	+	3	d
トラップ解除	7	1		8	+	3	d
危険感知	7	1		8	+	2	d
エネミー識別	2			2	+	2	d
アイテム鑑定	2			2	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	詩品
小道具入れ	痺れ胞子の矢*3
矢筒	隠匿のネックレス
ハイMPポーション*7	
ミスリルの矢*10	
EXMPポーション*2	
理力符[火]	
リンメルの矢*10	
異次元バッグ	
万能薬*2	
10	

現在重量: 28

29 所持金: 42888 預金・借金: 最大重量:

所持	詩品
小道具入れ	痺れ胞子の矢*3
矢筒	隠匿のネックレス
ハイMPポーション*7	
ミスリルの矢*10	
EXMPポーション*2	
理力符[火]	
リンメルの矢*10	
異次元バッグ	
万能薬*2	
ポーションホルダー	
業火矢*3	

Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	オーバーパス	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
效	果:			狼族、	移動力+5r	n、行動値	(=+1		
Г	ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	_	自身	自動成功		
效	果:	•		武器攻	撃のダメー	-ジが+[(S	L)D]		
	バタフライダンス	1	_	パッシブ	-	自身	-		
效	果:				回避判定	(こ+1D			
	コンシールアタック	3	_	パッシブ	-	自身	_	隠密	
效	果:				-1d。ダメ		SL)D]		
	スペシャライズ:弓	5	-	パッシブ	-	自身	_	弓	
_	果:				命中とダン	メージに+5	SL		
L	アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
效	果:				使用した命	1 1 13/			
L	デュアルアロー	4	-	矢弾使用時	_	自身	自動成功	シーンSL回	
效	果:			時に宣言、携帯	けている				
	ホークアイ	5	3	ムーブ			自動成功		
效	果:			ダメージ+SL					
	ディスアピア	1	3	マイナー			自動成功		
效	果:			状態になる。 <i>†</i>					
L	アキュレイトショット	1	8	効果参照			自動成功		
效	果:			イかホークアイ					<b>3</b> ,
	クローズショット	1	3	ムーブ			自動成功		
效	果:			ンゲージしてる			文撃を行え	る。	
L	ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ		17	_		
效	果:				弓のダメー		T	П	
L	インベナム	1	6	マイナー					
效	果:			隆と同時に使用 	-		と【毒SL】	を与える	
L	リサイクル	1	8	シーン終了時		自身	-		
效	果:		1	そのシーンで	_ ,, .,		帯品に戻す		
L	スピードショット	1	_	パッシブ		自身	_		
效	果:			装備してる	武器の行動	修正を0に	変更する		

貴族出身。だが、一族からは腫れもの扱いされて育ってきた。(後述のため) その身に街を襲い、幾人もの殺した魔族が宿されている(封印されている)。親の会話で偶然その事を知ってしまい、

封印を解放し確実に倒す方法を探すため冒険者となった。

今は封印されている魔族を解き放つことが無いよう修行している。いずれは完全に解放して今度こそ殺すことが望み 人を突き放すような言動をするが、それは自分と関わると危険だと思っているから。

根は優しくなんだかんだ手を貸してしまうお人よし

## ※装備の追加効果

レンジャー装備を5個全て着ているとダメージ+15。ただし隠密状態のみ有効。

※ギルドサポート

好きなスキルのSL+1でデュアルアロー+1

		- 1		
キャシー				ストロングボウ
		_		効果:
	所持	品		ダブルショット
				効果:射撃攻撃を2回行う。タイミングメ
				ストレイショット
				効果:
				マークスマン
				効果:
				アデンダム
				効果:
				バーサタイル
				効果:
				ハードラック
				効果: 射撃の命中
				忠誠の誓い(弓)
				効果: 選択した
				ラストラック
				効果:
				ファインドトラッ:
				効果:
				リムーブトラップ
				効果:
				アンチトラップ
				効果: ト
				ハンティングアイ
				効果:
				フックダウン
				効果:
				ヒストリー
				効果:
				アサシン1
				効果:
				アサシン2
				効果:
				アサシン3
				効果:
				トレーニング:筋力
				効果:
				インテンション
				効果:
				ゴッデスブレス(武器球
				効果:
				ライトニングショッ
				効果:

キャラクター名	╷┌ プレイヤー名 ────	─ スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャシー		ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
					弓の重量					
所持品		ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
		効果:射撃攻撃を2回行う。タイミングメジャ	-のスキルや	パワーは使えず	対象は単体となる。2回	目の攻撃はダメ~	-ジ+3d。ただし	同じ対象に2回攻	撃をしなければ	よらず、1回目命中しなかった場合は2回目を行えない。
		ストレイショット	1	_	パッシブ	-	自身	_		
		効果:	•	· 射	撃攻撃を行う武	式器を使用	した命中半	   定に+1d	する	
		マークスマン	3	_	パッシブ	-	自身	_		
		効果:		'	射雪	隆ダメージ	(z+[SL*5	]		
		アデンダム	1	8	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
		効果:		'	イニシアチ	ブにメイン	ンを追加で	- 行える。		
		バーサタイル	1	_	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
		効果:								
		ハードラック	2	10	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
										 1個の目を6に変更する。
		- 忠誠の誓い(弓)	1		パッシブ					
		効果: 選択した種類					: ジに+3d。	<u>.</u> この種別試	: : : : : : : : : : : : : : : : : : :	 装備してはならない。
		ラストラック	2	10	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
		効果: 判								
		ファインドトラップ	1	_	パッシブ	_	自身	_		
		効果:							しなくなる	0
		リムーブトラップ	1	_	パッシブ	-	自身	_		
						ラップ解除				
		アンチトラップ	1	_	パッシブ	_	自身	_		
		効果: トラッ	_						ーラップに対	 対して達成値+2
		ハンティングアイ			パッシブ					
							・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・			
		フックダウン	1	3	クリンナッププロセス					
					種別:ポーシ					
		ヒストリー	1	_	パッシブ			_		
		効果:			歴史、人物、			└──── て知ってし	L Nるかの判り	 定に+1D
		アサシン1	1	_	効果参照	_	自身	_	シーフ	
			バッド		スを攻撃で与え					· 食度に+1
		アサシン2	1		戦闘前					
		効果:			フェイト1					
		アサシン3	1	_	アサシン2				シーフ	
					エイト1点消費					
		トレーニング:筋力	1		パッシブ					
			<u>'</u>		1	L 能力基本		I.	<u>I</u>	<u> </u>
		一 インテンション	1	_	パッシブ			_		
			<u> </u>		」、ハッシュ」 最大MPに+CL。			]時取得は2	 不可	
		──	室) 1		パッシブ					
		カ果:	<u> </u>				<u>  ロオ</u> メージに+		I .	
		─	1	12	メジャー				シナリオ1回 フカウト	
				1 12	対象に射撃攻					

キャラクター名		<u> </u>	スキル名 SL :		コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
キャシー												
				効果:								
	所持	品										
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:								
				効果:				1				
				効果:				1				T
				効果:				1	1			T
				効果:		T		I		1		T
				効果:		1		I				T
				効果:		1	T	T	T	T		
				* B .								
				効果:		1	T	T	T	I		
				* B .								
				効果:		1	T	T	T	T		
				効果:								