キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-148500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
プリースト	13		
レンジャー	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃	1-292p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
鎧貫き	IB39 p	鎧貫き	1-292p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	超頑強	2-228p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	17	17	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 17	12	21	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 17

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟