キャラクター名: フィズィ・サーヘル

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	人族の利益になることをしている		
経験点	2000		人族の生き方に感銘を受けた		
			人族の利益になることをしている（2回目）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	1		10	1
		敏捷度	2	2		12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	6	3		16	2
心	16	知力	8	4		28 + 2	5
		精神力	8	8		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	4		
エンハンサー	5		
バード	1		
アルケミスト	9		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
賦術強化	IB31 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ストロングブラッド	マナダウン	
メディテーション	軍師の知略	
アンチボディ	神速の構え	
チックチック	怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
スフィンクスノレッジ	怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
ビビッド	怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎	
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
エンサイクロペディア		
イニシアティブブースト		
バークメイル		
アーマーラスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍　攻撃系統　発動体	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首		
背中	ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	探索、まもちき、危険感知、罠感知+1
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

彼女は生まれながらに人族の街に居た。
父と母は愛し合い自分を生んだそうだ。
でも母を彼女は見たことがない。彼女は蛮族の街に戻らねばならなかったそうだ。
物心ついたときから彼女は人の生き方を見続けてきた。しかし、母親の不在と父の忙しさから内に籠ることが多くなってしまった。
書斎で本を読み漁る、そんな毎日を彼女は続けてきた。
そんなある日、彼女はある本を手にする。
『錬金術-物に秘められた力-』
人族が書いた、蛮族ならだれもが一笑にふす書物だ。
でも、彼女はそれを読み始めた。
人族の考えが好きだったから？人族の技術に興味を持っていたから？タイトルに惹かれたから？
それで彼女はその本を読みふけった。日が暮れて外が暗くなった時に初めて時間に気が付いたぐらいに。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フィズィ・サーヘル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax30	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx6	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax25	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード白Ax30	○□□○□□
マテリアルカード白S	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード黒Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
魔晶石3点x8	○□□○□□
	○□□○□□
鉄煙管	○□□○□□
刻み煙草x26	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
楽器	○□□○□□

所持金 8200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
戦旗槍加工	100
装飾品専用化	100
鉄煙管	20
例外的存在	70
称号”灰色の博士”	
灰10博士10	20

名誉点 所持 40 /合計 350