

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	105
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	王侯貴族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	18	24	10	21	7
ボーナス	3	3	6	8	3	7	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	10	4	9	3

HP	52
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胸部	黒のローブ					4			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	6	0	9	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	7	9	10	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 10  
 所持金: -15922  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルコスト-3								
グレートサモナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルの効果+1 d								
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《無》属性魔法ダメージ+20								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法命中判定+1 d								
ハイサモナー	★	1	マイナー	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルに対するリアクション-1 d								
ビーストベイン	★	1	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2 d+10 《無》属性魔法								
サモン・ヨルムンガンド	★	5	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 2 d 《無》属性魔法+「邪毒(1)」								
サモン・アラクネ	5	6	DR直後	20m	範囲(選択)	-		
効果: 6 dのダメージ軽減								
コンストリクション	★	-	効果	-	自身	-		
効果: 《サモン》系スキルを「対象:単体」に変更し、スキルコスト-2								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ表  
 ハイサモナー+サモン・ヨルムンガンド 命中 3d+11 範囲(選択) ダメージ 4d+20 《無》属性魔法+「邪毒(1)」+リアクション-1 d コスト6 (単体化コスト5)  
 ハイサモナー+ビーストベイン 命中 3d+11 単体 ダメージ 4d+30 《無》属性魔法+リアクション-1 d コスト2  
 サモン・アラクネ 範囲(選択) 6dダメージ軽減 コスト6 (単体化 コスト4)