

キャラクター名
famulus

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	07 渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
孤立	
抱擁	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
sable	友情	3 ①②③④⑤	
アスターセフス・フォン・アイゼベルグ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
脚		けもあし		アクション	1		移動1~2
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1、このパーツを攻撃判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		おおつの		オート		自身	あなたは射程の穴へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た後、攻撃に「連撃(すでにあるなら+1)か「狂気(値観しない)」を加えてよい。この効果はカウントに1回まで発動する。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
		たからもの		オート			本(その他欄"母の手記")