

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	34 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	19
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダムドスカル	射撃	7r+1		29		12D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ブランケット	
雷神の戦槌	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
想い人	P	N		
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モルフェウス	2	2	メジャー				-	
効果:								
カスタマイズ	2	2	メジャー				-	
効果:								
ギガノトランス	1	20	メジャー				120	
効果:								
虚:戦神の祝福	3	22	メジャー				120	
効果:								
灰:蝕命の魔眼	1	0	メジャー				自傷,120	
効果:								
黒:ラストアクション	1	7	オート				100	
効果:								
螺旋の悪魔	3	3	セットアップ				-	
効果: 原初の黄:狂騒の旋律 でも可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダブルクロスの常識を打ち破れ!! (実卓に持っていったチャグメシリーズ第二弾)

侵蝕率110%以上で戦闘始まるように調整する。

セットアップで《螺旋の悪魔》で暴走
 ↓
 自傷の変異暴走で5DHPを失って暴走が回復→ダムドスカルが起動
 ↓
 遺産:雷神の戦槌で最大HPが下がっているので高確率で戦闘不能になる→《ラストアクション》を起動。この時点で侵蝕率120%超え
 ↓
 セットアップ中にラストアクションでメインプロセスを行なう。
 ↓
 ・《ギガノトランス》でシーン(選択)攻撃。
 ・《戦神の祝福》でダメージ+8D、ダムドスカルで+2D、雷神の戦槌の効果で+2D
 ・Dロイス:想い人で装甲無視、ガード不可、カバーリング不可
 ・《蝕命の魔眼》で侵蝕値は0に。その分HPを失うが、ラストアクション中で元々HPは0なのでこちらも踏み倒し。
 ↓
 セットアッププロセス中に、装甲無視、ガード不可、カバーリング不可、29+14D(達成値のダメージD合わせてダメージ期待値110点くらい)のシーン攻撃をする
 ↓
 セットアッププロセスでだいたいの敵は死ぬ
 ダブルクロス 完