キャラクター名: リズ・グラーデ・ファーレンテッセ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	112歳
冒険者Lv	7	経歴	家族に冒険者が居る（居た）		
経験点	120		自分にそっくりな人物を知っている		
			五人以上の兄弟姉妹が居る（居た）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	6		20	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	5	5		21	3
		生命力	6	4		21	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	13	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/絡み	221 p		p
武器習熟II/絡み	221 p		p
命中強化	2124p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
サモン・スモールアニマル		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ローズウィップ	1H	5	-2	2d+ 9	10	13	10										
ナインテイル（予備）	1H	7		2d+ 11	11	13	17										
バスタードソード 大剣リズ・グラーデ。ドワーフの鍛冶師が打ち直した愛剣。器用度プラス2	1H両	17		2d+ 11	10	10	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	火蜥蜴の髪飾り	投擲で威力20+5の炎属性ダメージを与える。射程10m以内、抵抗成功で半減。一度「使う」と壊れる
耳		
顔		
首	光のアミュレット	アンデッドからの攻撃判定に回避・生命精神抵抗に+1ボーナス
背中	ロングマント（シャンデル製）	初めての報酬で買った品。ボロボロになっている
右手	聖印（ニールダ）	所有者が定めていないペンダントにリボンを巻きつけている。勇者に祝福を受けて信仰していた（仕えてはいない）
腰	アルケミーキット	カードスロットと簡易式カードキット
足	純銀のアンクレット	旦那の名前が彫られている。運命
その他	リボン（色とりどり）	アルケミーキットのベルト部分やアンクレットと同じような位置にたくさん

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	能力値プラス2。壊すとプラス14
	能力増強の指輪（左手）	能力値プラス1。壊すとプラス13

その他メモ

経歴
八人兄妹の五番目、兄姉を窘め弟妹の面倒を見て世話を焼いたしっかり者。
成人してからもしばらくは家を守っていたが60歳くらいの頃になんとなく冒険者に転向。
20年ほど放浪した頃にたまたま立ち寄った集落で出会った元冒険者な鍛冶職人のドワーフと意気投合。
自分とは似ても似つかない性格なのに不思議と馬が合いお付き合いが始まる。
2年後に結婚（当時82歳）、今に至るまでに6人の子どもが生まれた。
生まれた子どもたちは母親似な長女と父親似な長男（双子現在20歳）、
二親の性格をきれいに継いだ次女三女次男（三つ子現在18歳）、
母親そっくりな髪と眼の色肌の色をした四女（現在13歳）。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リズ・グラーデ・ファーレンテッセ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
楽器（ハーモニカ）	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
スカウトツール（再購入）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
エール（TARU）	○□□○□□
	○□□○□□
緑カードS級x2	○□□○□□
緑カードA級x6	○□□○□□
緑カードB級x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□