

キャラクター名
カナトラ

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	奇術師
オプション	バロール	年齢	実質4歳	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33%
出自	俺は感情の虜	経験	俺が動かした感情	邂逅	そらそうなる

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デーモンウィング		-2	2	12		飛行でメイン中攻撃ダイス個数+2個
↑カモフラージュ		0				傘に偽装 隠すダイス+1個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
トレーサーズジャケット		7	0	0	【肉体】の達成値+3

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 7 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
No,96 怪人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
5) ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV個								
セットアップ	★							
効果:								
7) 赤方偏移世界	2	2		視界	単体	自動	-	
効果: 行動値+LV*2 戦闘移動+10m								
5) コズミックインフレーション	1	2		-	範囲(選択)	-	ピュア	
効果: 対象変更 シナLV回								
マイナー	★							
効果:								
7) 斥力跳躍	1	1		至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動 移動距離+LV*2m								
5) オリジン:レジェンド	1	2		至近	自身	自動	RB	
効果: シーン【精神】の達成値+LV*2								
メジャー	★							
効果:								
5) 瞬速の刃	1	3		武器	-	対決	-	
効果: ダイス個数+LV+1								
3) コンセントレイト	2	2		-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LVする(下限7)								
オート	★							
効果:								
3) 時の棺	1	10		視界	単体	自動	100%	
効果: 判定失敗 シナ1回								
	★							
効果:								

衝動判定
 意思4d+1 ヒューマンズネイバー+1(2)d アイテム+1
 5d10+2 100%↑8d10+2
 セットアップ
 ・【赤方偏移世界】-コスト2 100%↓行動値+4 移動距離+10m 100%↑行動値+6 移動距離+10m
 ・【赤方偏移世界+コズミックインフレーション】-コスト4 効果同上
 マイナー
 ・【斥力跳躍】-コスト1 100%↓飛行移動、移動距離+2m 100%↑飛行移動、移動距離+4m
 ・【オリジン:レジェンド】-コスト2 100%↓シーン【精神】の達成値+2 100%↑達成値+4
 メジャー
 ・【瞬速の刃+コンセントレイト】-コスト5 100%↓ダイス+2個 C値-2 100%↑ダイス+3個 C値-3
 判定値-ダイス個数 能力1+エフェクト2(3)+武器2+ボーナス
 固定値 技能2+武器-2+防具3
 (1+2+2) t y 10 +3 60%↑(1+2+2+1) t y 10 +3 80%↑(1+2+2+2) t y 10 +3 100%↑(1+3+2+3) t y 10 +3
 130%↑(1+3+2+4) t y 10 +3 160%↑(1+4+2+4) t y 10 +3
 オート
 ・【時の棺】-コスト10 100%↑判定前に使用 判定失敗 シナリオ1回