キャラクター名

ノア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ、移動1してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えた際、次カウントまで、同対象に対してのみ所有する攻撃マニューバをすべて「ダメージ」で使用してよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	出目が「6」のとき、好きな部位に当ててよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自尊	戦闘時、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用できない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		強化ピアノ線(単分子繊維)		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		手榴弾		ラピッド	2	0〜1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
胴		？？		オート	なし	自身	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１