キャラクター名

キウズ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			自身の基本パーツを1つ損傷する代わりに行動・攻撃・切断判定を振り直してよい。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバのうち1つを再使用可能にする。
メインクラス		完全補食		オート			自身が攻撃して与えたダメージ処理後に対象の残りのパーツが(判定出目-5)と同値になった場合、対象は残りすべてのパーツを損傷する。ただしレギオンは除く。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
頭		大穴		ジャッジ	0	0〜3	自身への攻撃にのみ妨害1
頭		反射神経(カンフー)		オート			
頭		リミッター		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		オラオラオラオラァ！！(にくへび)		アクション	3	2	肉弾攻撃2+連撃2、1カウントに1度だけコストなしで振り直してよい。
腕		目押し(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		？？		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1