

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	24	6	21	7	8
ボーナス	2	5	8	2	7	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	9	3	8	3	3

HP	67
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	9	0	3	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	9	0	3	17	7
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量:	1	所持金:	25216	預金・借金:	
最大重量:	8				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バタフライダンス	1							
効果:								
ドッジムーブ	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
	1							
効果:								
ステップダーク	2							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
トラッキング	1							
効果:								
トレーニング: 感知	1							
効果:								
トレーニング: 敏捷	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
効果:								

効果参照《ドッジムーブ》1 / 回避と同時に使用。回避+3する。  
 {敏捷}+2+(2+1)D+{ステップ}\*6>= 回避

DR直前《サモン・アラクネ》5  
 5D アラクネ軽減量

セット《ステップ: ダーク》3 / 回避に+6する。シーン持続。  
 :ステップ+1

メジャー《ファミリアコンビネーション》1 / 《ファミリアアタック》1回とメジャースキル1回を行う。順不同。  
 メジャー《ファミリアアタック》5 / 特殊攻撃。  
 {感知}+2+(2+1+1)D>=0 FA命中  
 {CL}+5D 貫通